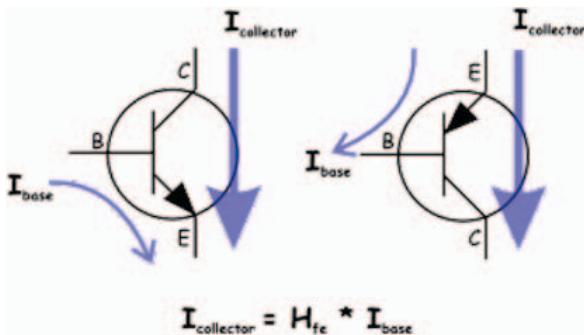


ව්‍යාන්සිස්ටරයක පාදම විමෝවක වෝල්ටෝමෝ තාවය + 0.6v හා 0v ලෙස මාරු කරමින් සංග්‍රහකයේ සිට විමෝවකයට ගලන බාරාව ද ගැලීම හා නොගැලීම ලෙස පාලනය කළ හැකි ය. එනම් පාදම විමෝවක වෝල්ටෝමෝ තාවය 0v දී සංග්‍රහක බාරාව නොගලයි. පාදම විමෝවක වෝල්ටෝමෝ තාව + 0.6v දී සංග්‍රහක බාරාව ගලයි. මෙම ක්‍රියාව ව්‍යාන්සිස්ටරයේ ස්විචිකරණ ක්‍රියාව ලෙස ගත හැකි ය.

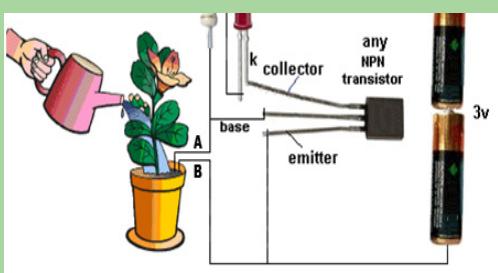
ඉහත විස්තර කළ ආකාරයට ව්‍යාන්සිස්ටරයක පාදම බාරාව නොගලන විට සංග්‍රහක බාරාව ද නොගලයි. පාදම බාරාව ගලායැම ආරම්භ වන විට සංග්‍රහක බාරාව ද ගලායැම ආරම්භ වේ. පාදම බාරාව ක්‍රමයෙන් ඉහළ යන විට සංග්‍රහක බාරාව ද ක්‍රමයෙන් වැඩි වේ එක් අවස්ථාවක උපරිම වී එම උපරිම අගයේම පවතී. මේ අනුව ව්‍යාන්සිස්ටරයක බාරාවක් නොගලන සහ උපරිම බාරාවක් ගලා යන අවස්ථා දෙකක් ඇත. මෙම අවස්ථා දෙක සැලකීමෙන් සංග්‍රහක බාරාව (IC) නොගලන අවස්ථා ජ්‍යෙෂ්ඨ අවස්ථාව OFF ලෙසත් සංග්‍රහක බාරාව ගලන අවස්ථාව ස්විච්වය ON අවස්ථාව ලෙසත් යොදාගත හැකි ය. 2.15 රුපයේ දැක්වෙන ප්‍රස්ථාරයෙන් මෙම ක්‍රියාව පැහැදිලි වේ.



7.16 රුපය

7.16 රුපයෙන් ව්‍යාන්සිස්ටර ස්විච්වයක් දැක්වේ. එහි ස්විච්වය සංවාත කළවිට පාදවල 0.6 ක් ලැබේ. එවිට ව්‍යාන්සිස්ටරයේ සංතෘප්ත වී බාරාව ගලා යයි.

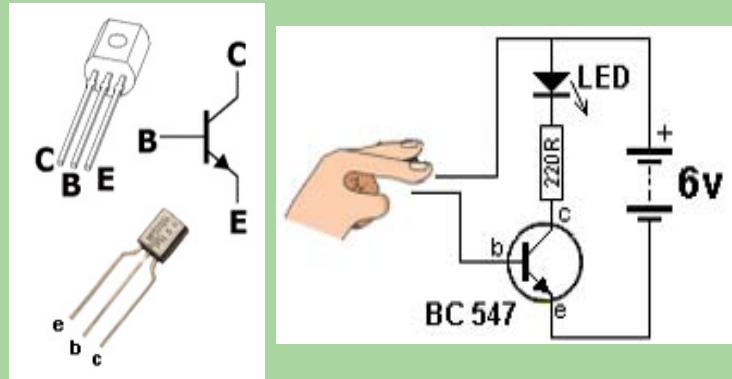
ක්‍රියාකාරකම 02



7.17 රුපය

1. රුපයේ දැක්වෙන පරිපථයේ ආකාරයට උපාංග එකලස් කරන්න.
2. රුපයේ ආකාරයට AB පූඩු ජලයේ ස්පර්ශ කරන්න. LED එකට ක්‍රමක් සිදුවේ ද?
3. AB පූඩු ජලයේ ස්පර්ශ කළ විට හා නොකළවිට නිරික්ෂණ මොනවාද? එම නිරික්ෂණයන්ට හේතු මොනවාද?

ක්‍රියාකාරකම 03



7.18 රුපය

ව්‍යාන් සිස්ටරය ස්විචයක් ලෙස හාවත කිරීම ද්‍රව්‍ය හා උපකරණ

01. රුපයේ දැක්වෙන පරිපථයේ ආකාරයට උපාංග අමුණා ගන්න.
02. රුපයේ ඇති ආකාරයට ස්ථැපන තහවුමත ආලේප කරන්න. LED එකට කුමක් සිදුවේද?
03. ස්ථැපන තහවු මත ඇගිල්ල නොමැති අවස්ථාවේ දී ත් ඇගිල්ල තැබූ අවස්ථාවේ දී ත් ව්‍යාන්සිස්ටරයේ නැසිරීම කෙඩු ද මෙට පැහැදිලි කළ හැකි ද?

ක්‍රියාකාරකම 04

ද්‍රව්‍ය හා උපකරණ

01. රුපයේ දැක්වෙන ආකාරයට උපාංග එකලස් කරන්න.
02. AB අග්‍රවලට සම්බන්ධ සම්බන්ධක කම්බිය ඉවත්කර නිරික්ෂණය කරන්න.
03. AB අග්‍රවලට සම්බන්ධ සම්බන්ධක කම්බිය සම්බන්ධ කර නිරික්ෂණය කරන්න.
04. නිරික්ෂණය කුමක් ද?

ව්‍යාකාරකම 05

ව්‍යාන්සිස්ටරය ස්විචයක් ලෙස භාවිතය.

අවශ්‍ය ද්‍රව්‍ය හා උපකරණ :

- C 828 ව්‍යාන්සිස්ටරය
- 100k විවලු ප්‍රතිරෝධකය
- LED, LDR
- තරම්ස්ටර 1k ප්‍රතිරෝධක

ව්‍යාපිළිවෙළ :

01. පහත පරීපථ එකලස් කරන්න.
02. x,y අතරට සිහින් දිග කම්බියක් යොදා LED එක නිවෙන තුරු R₁ සීරු මාරු කරන්න.
03. කම්බිය විසන්ධි කර LED එක දැල්වන ආකාරය නිරීක්ෂණය කරන්න.
04. x,y අතරට LDR යොදා එයට ආලෝකය පතිතවීමට ලක්කර LED නිවෙන තුරු R₁ සීරු මාරු කරන්න.
05. ඉන්පසු LDR එක අදුරට ලක්කර LED එක දැල්වන ආකාරය නිරීක්ෂණය කරන්න.
06. x,y අතරට NTC වර්ගයේ තරම්ස්ටරයක් යොදා LED එක දැල්වන තුරු R₁ සීරු මාරු කරන්න.
07. ඉන්පසු LED එක නිවෙන තුරු NTC තරම්ස්ටරයේ උෂ්ණත්වය වැඩි කරන්න.
08. ඉහත සියලු නිරීක්ෂණවලට හේතුව 01 පරීපථය ඇසුරින් ඔබට පැහැදිලි කළ හැකි දී?
09. 02 පරීපථය එකලස් කර 2,4,6 අනුගමනය කරමින් පිළියවනය විවෘත පරීපත කරන්න.

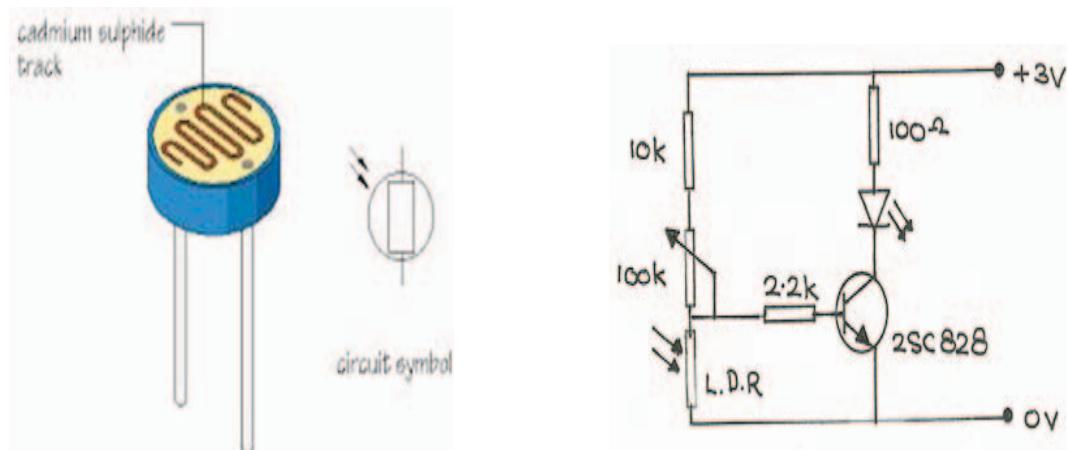
සංවේදක (Sences)

ස්වයංක්‍රීයව ච්‍රාන්සිස්ටරයක් ස්විචයක් ලෙස ක්‍රියා කරවීම සඳහා පාදම, විමෝස්වක වෝල්ටෝමෝටරය ($VBE = 0.6V$) සමග පාදම ධාරාව ඇතුළු කිරීම කළ යුතු වේ. එම ක්‍රියාවලිය සඳහා සංවේදක යොදාගත හැකි ය. මෙම පරිවිශේෂයේ දී සරල සංවේදක උපකරණ කිහිපයක් ගැන සාකච්ඡා කෙරේ.

සංවේදක සඳහා උදාහරණ

- ආලෝක සංවේදී ප්‍රතිරෝධක
- තරමිස්ටර - Thermister
- ගරුදකා සංවේදක - Moisture senser (Dew Sencer)
- කම්පන සංවේදක - (PIR Sencer) Motion sencer
- මයිකුපෝන්

ଆලෝක සංවේදී ප්‍රතිරෝධකය (Light Dependent Resister L.D.R)

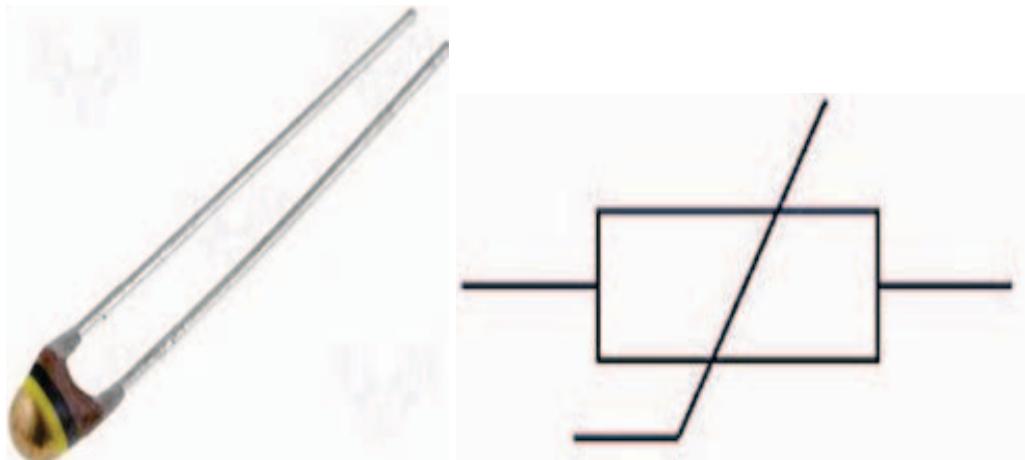


7.19 රුපය

ଆලෝක තිව්‍යතාවය අඩුවැඩි වීම මත අගු දෙක අතර ප්‍රතිරෝධය වෙනස්වන ප්‍රතිරෝධක වර්ගයකි.

ଆලෝක තිව්‍යතාවය වැඩිවන විට ප්‍රතිරෝධය අඩුවන අතර ආලෝක තිව්‍යතාවය අඩුවන විට ප්‍රතිරෝධය වැඩි වේ. ප්‍රතිරෝධය වැඩිවන වෝල්ටෝමෝටරය වැඩිවේ. එය 0.6 ට වඩා වැඩි වූ විට ච්‍රාන්සිස්ටරය සවිකරනය වේ.

තර්මිස්ටරය



7.20 රුපය

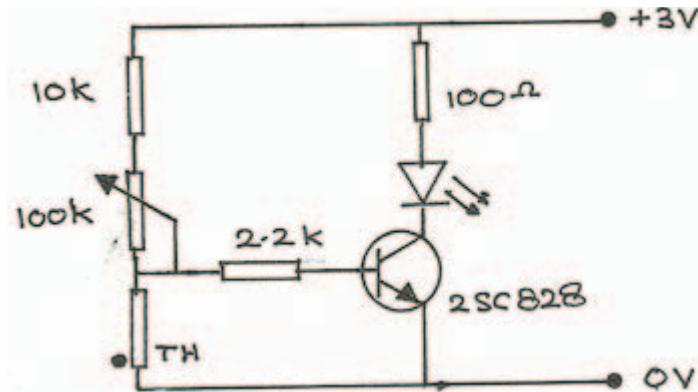
උෂේණත්වය අනුව ප්‍රතිරෝධීය අගය වෙනස්වන උපාංගයකි. මෙවා වර්ග දෙකකි.

01. බන උෂේණත්ව සංගුණක තර්මිස්ටරය

මෙම වර්ගයේ උෂේණත්වය ඉහළ යැමේ දී අග දෙක අතර ප්‍රතිරෝධීය අගය ඉහළ යයි. උෂේණත්වය පහළ යැමේ දී අග දෙක අතර ප්‍රතිරෝධීය අගය පහළ යයි.

02. සංස උෂේණත්ව සංගුණක තර්මිස්ටරය

මෙම වර්ගයේ උෂේණත්වය ඉහළ යැමේ දී අග දෙක අතර ප්‍රතිරෝධීය පහළ යන අතර උෂේණත්වය පහළ යැමේ දී අග අතර ප්‍රතිරෝධීය ඉහළ යයි.

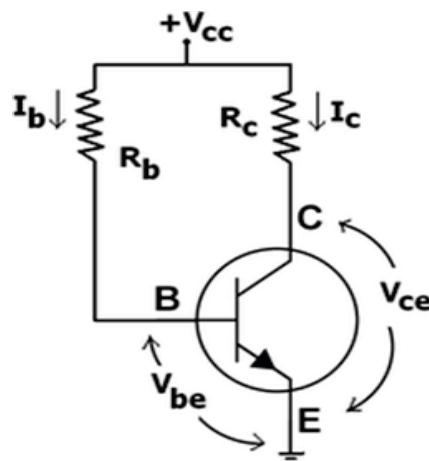


7.21 රුපය

ව්‍යාන්සිස්ටරයක් වර්ධකයක් නැඹුරුකිරීම (Biasing of a transistor)

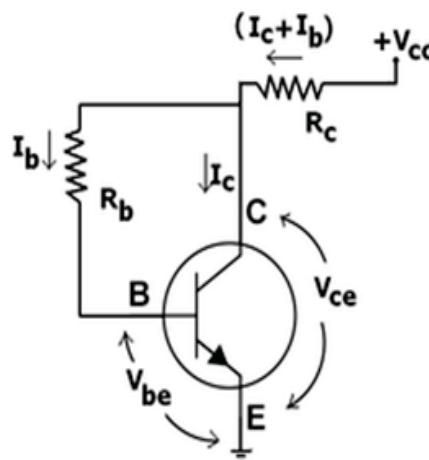
ව්‍යාන්සිස්ටරයක් වර්ධකයක් ලෙස නැඹුරු කිරීම යන්නෙන් අදහස් කරන්නේ ව්‍යාන්සිස්ටරය ත්‍යාකාරීමේ අවශ්‍ය සරල දාරා විභවයන් තනි ජව සැපයුමකින් සැපයීමයි. එහි දී පාදම සංග්‍රහක සන්ධිය පසු නැඹුරුවේමත් පාදම විමෝශක සන්ධිය පෙර නැඹුරු කිරීමත් එක් ජව සැපයුමකින් සිදු කරනු ලැබේ. ඒ අනුව ව්‍යාන්සිස්ටර නැඹුරු කරන ආකාර කිහිපයකි. ඉන් බහුල ව හාටිත කරන ක්‍රමයන් කිහිපයක් මේ පරිච්චෙදයේ දී සලකා බැවෙනු.

01. ස්ථීර නැඹුරුව (Fixed bias)



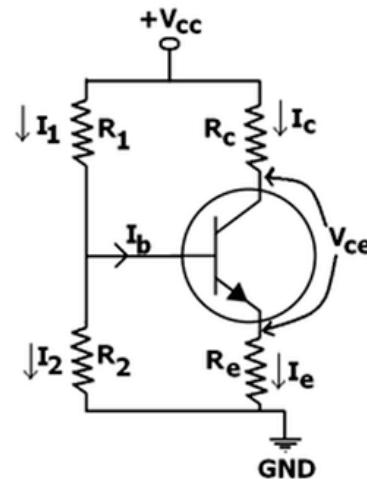
7.22 රුපය

02. ස්වයං නැඹුරුව (Self bias)



7.23 රුපය

03. වෝල්ටොයකා බෙඩුම් තැකුරුව (Voltage divider bias)



7.24 රුපය

තාක්ෂණික නිර්මාණ සඳහා උපයෝගීවන තළරුසේ

08

ජ්‍යාමිතික හා යාන්ත්‍රික ඇදීම යනු ගිල්පීය කුම යටතේ රුපීය ලෙස තොරතුරු ඉදිරිපත් කරන ප්‍රබල ජාත්‍යන්තර මාධ්‍යයක් වේ. මෙලෙස තොරතුරු දැක්වීම සඳහා සම්පූර්ණයෙන් දායක වන්නේ විවිධාකාර නම්වලින් හඳුන්වනු ලබන විවිධාකාර තොරතුරු ඉදිරිපත් කිරීමට හැකි රේඛා වේ. එම නිසා රේඛා වර්ග පිළිබඳ ව දැන ගැනීමට මෙම පරිවිශේෂයේ දී ඒ පිළිබඳ කරුණු කිහිපයක් ඉදිරිපත් කිරීම සිදුවේ.

ස්ථානගත කළ ලක්ෂ්‍යයක් වෙන යම්කිසි බලයක් යොදා තල්පු කිරීමට හැකිනම් ඉන් නිරුපණය වන්නේ රේඛාවකි. රේඛාවක් නිර්මාණයේ දී එකිනෙකට යාව පිහිටි ලක්ෂ්‍ය සම්ඟයක දායකත්වයක් ලැබේ. රේඛාවක් එසේ වුව ද ඇදීම් කර තොරතුරු දැක්වීම සඳහා විධිමත් ලෙස අදිනු ලබන රේඛා පිළිබඳ ව දැන ගැනීම අවශ්‍ය වේ. මේ අනුව පහත දැක්වන රේඛා වර්ග පිළිබඳ සාමාන්‍ය කරුණු දැන ගැනීමට හැකියාව ලැබෙන අතර තවදුරටත් අධ්‍යයන කටයුතු කිරීමෙන් වැඩි තොරතුරු සපයා ගත හැකි ය.

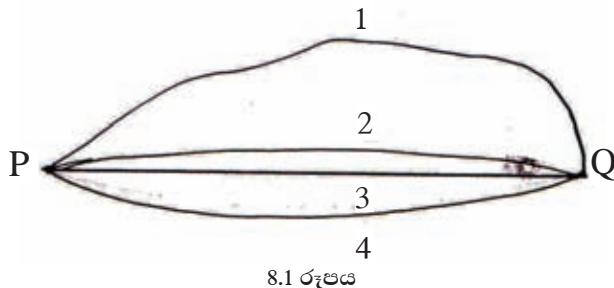
ලක්ෂ්‍යය (Point)

ලක්ෂ්‍යයකින් ස්ථානයක් නිරුපණය කෙරේ. මෙයට විශාලත්වයක් නොමැතු. තිතකින් ලක්ෂ්‍යයක් ඇද පෙන්වනු ලබයි.

රේඛාව (Lines)

ලක්ෂ්‍යයක් ගමන් කරන පථය රේඛාවක් වේ.

සරල රේඛාව (Straight Line)



නොමේල් බෙදාහැරීම සඳහා ය.

P හා Q යන ලක්ෂ්‍ය දෙක යා කිරීමේ ආකාර කිහිපයක් මෙම රුපය මගින් පෙන්වා දී ඇත. මෙහි P හා Q දී යා වන සේ ඇද ඇති රේඛා වර්ග හතර අතරින් තුන්වන රේඛාවේ දිග අඩු ය. මෙලස ලක්ෂ්‍යය දෙකක් යා කිරීමේ කෙටි ම දිගින් යුත් රේඛාව සරල රේඛාවක් ලෙස හැඳින්වේ.

සිරස් රේඛාව (Vertical line)



8.2 රුපය

සිරස් රේඛාව යනු දෙන ලද ලක්ෂ්‍යයක සිට පාලීවියේ මධ්‍ය ලක්ෂ්‍යය හරහා ගමන් කරන රේඛාවේ වේ. මෙය පාලීවි පාශ්‍යියට ලම්බක වේ. ලඹ කැටයක වූ නුල එල්ලෙන සැම විට ම සිරස් රේඛාවක ස්වරුපය පෙන්වයි.

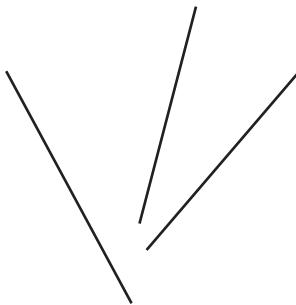
තිරස් රේඛාව (Horizontal Line)

8.3 රුපය

සිරස් රේඛාවට ලම්බකට අදින සැම රේඛාවක් ම තිරස් රේඛාවක් වේ.

සිරස් හා තිරස් රේඛා යන දෙවර්ගය කඩදාසියක් මත ඇද එය සාපුළු ව පිහිට වූ විට ඉහත දැක් වූ තොරතුරු තහවුරු විය යුතු ය.

ආනත රේඛා (Oblique lines)



8.4 රේඛය

සිරස් ව හෝ තිරස් ව හෝ නොවන ලෙස අදින සරල රේඛා ආනත රේඛා වේ.

වකුකාර රේඛාව (Curved Lines)

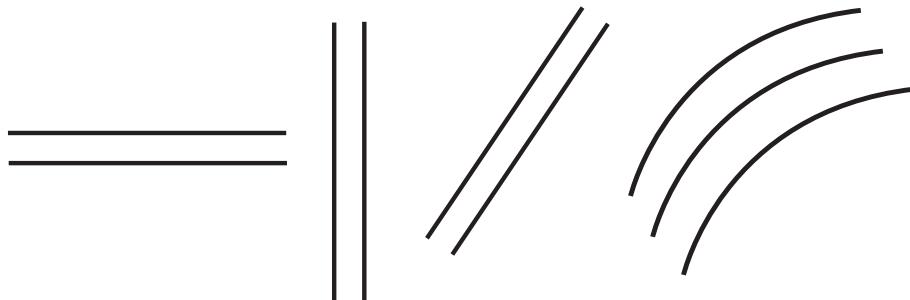


8.5 රේඛය

මධ්‍ය ලක්ෂ්‍යක සිට සමාන දුරකින් ගමන් ගන්නා තවත් ලක්ෂ්‍යක ගමන් මාර්ගය නිසා කවුකාර රේඛාවක් නිර්මාණය වේ.

නොමැලේ බෙදාහැරීම සඳහා ය.

සමාන්තර රේඛා (Parallel Lines)



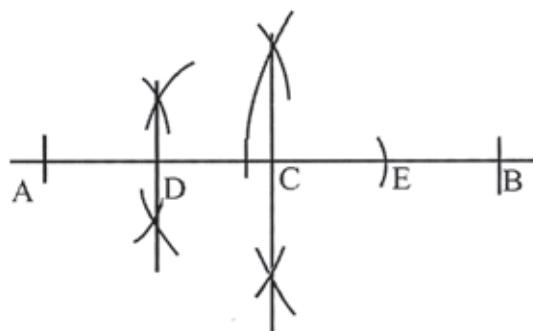
8.6 රුපය

යමිකිසි රේඛාවකට සමාන පර්තරයක් ඇති ව අදිනු ලබන තවත් රේඛා සමාන්තර රේඛා වේ. මෙවා සරල සමාන්තර රේඛා හෝ වතු සමාන්තර රේඛා හෝ විය හැකි ය.

යමිකිසි දිගක් කෙටිකර ඇද දැක්වීමට පහත සංක්තාත්මක රේඛා බණ්ඩය භාවිත වේ. මේ සඳහා සිග් සැග් (Zig Zag)  ලකුණ භාවිත වේ.

සරල රේඛාවක් සමාන කොටස් හතරකට බෙදීම.

- සරල රේඛාවක් ඇද එහි අදාළ දුර සලකුණු කොට AB ලෙස නම් කරන්න.
- AB දුරෙන් අඩිකට වැඩි දුරක් කවකවුව ගෙන A සහ B කේන්දු කරගනිමින් එකිනෙක කැපෙන ලෙස වාප දෙකක් ඇද වාප කැපුන තැන් යා කරමින් ලබාගත් ලක්ෂ්‍යය C ලෙස නම් කරන්න.
- AC එලෙස ම සමවිශේද කොට D ලක්ෂ්‍යය ලබාගන්න.
- AD දුර කවකවුවෙන් C හි සිට සලකුණු කොට සමාන කොටස් 4 ලබාගන්න.



$$AD = DC = CE = CB$$

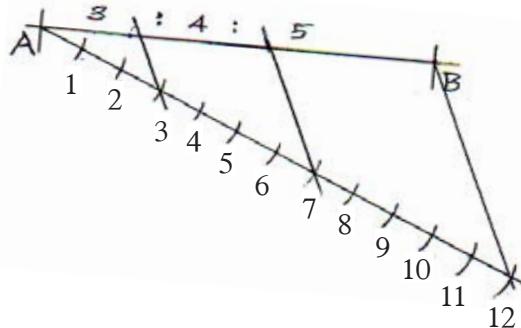
8.7 රුපය

සරල රේඛාවක් අනුපාතයට බෙදීම

7 cm දිග සරල රේඛාවක් ඇද එය $3 : 4 : 5$ අනුපාතයට බෙදීම.

- 7 cm දිග සරල රේඛාව ඇද එය AB ලෙස නම් කරන්න.
- AB ට සූළ කොණයක් දක්වන පරිදි A හි සිට ආනත රේඛාවක් අදින්න.
- යම් දුරක් කවකවුවට ගෙන ආනත රේඛාව දිගේ කොටස් ලකුණු කර 12 ($3 + 4 + 5 = 12$) වැනි ලක්ෂණයන් B ලක්ෂණයන් යා කරන්න.
- 12 ලක්ෂණ හා 7 cm දිග රේඛාවේ අවසාන කෙළවර යා කළ රේඛාවට සමාන්තරවන ලෙස 3 හා 7 ලක්ෂණ හරහා සමාන්තර රේඛා අදිමින් 7 cm රේඛාව කපා අනුපාතික දුර ලබාගන්න.

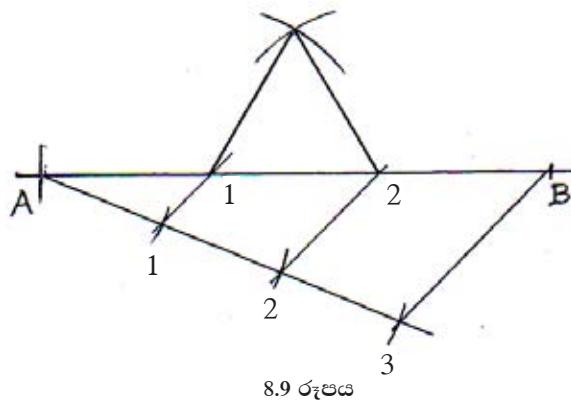
(සරල රේඛාව සමාන කොටස්වලට බෙදා ඉන් අනතුරු අනුපාත වෙන්කර හැකි ය.)



8.8 රුපය

ත්‍රිකෝණයේ පරිමිතිය දී ඇතිවිට සමඟාද ත්‍රිකෝණයක් ඇදීම.

- 8 cm දිග AB සරල රේඛාවක් අදින්න.
- එහි A ලක්ෂණයේ සිට ආනත ආධාර රේඛාවක් අදින්න. එහි සමාන කොටස් 3 ක් සලකුණු කොට අවසන් ලක්ෂණය හා B යා කරන්න.
- එයට සමාන්තරව රේඛා අදිමින් AB සමාන කොටස් තුනකට බෙදා එම කොටස් පාද වශයෙන් ගෙන ත්‍රිකෝණය අදින්න.

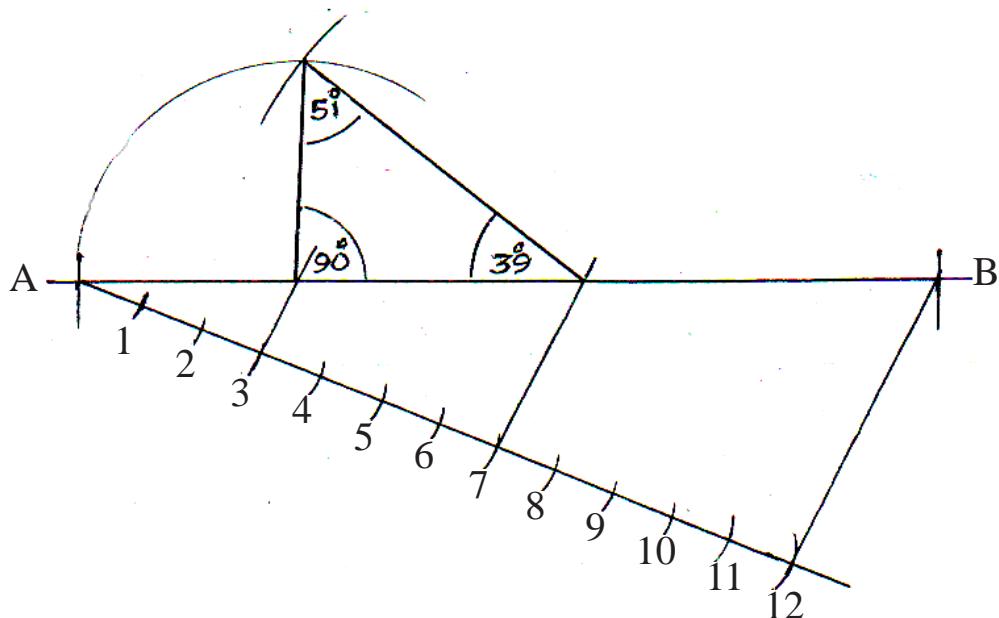


8.9 රුපය

නොමිලේ බෙදාහැරීම සඳහා ය.

ත්‍රිකෝණයක පරිමිතියට ගැලපෙන හා පාද අතර අනුපාතය $3:4:5$ වූ ද ත්‍රිකෝණයක් ඇදීම.

- 11 cm දිග AB සරල රේඛාවක් ඇද එහි A ලක්ෂණයේ සිට සුළු කෝණයක් දක්වමින් ආනත රේඛාවක් අදින්න.
- ආනත රේඛාවේ සමාන කොටස් 12 සලකුණු කරන්න.
- B ලක්ෂණයන් 12 ($3+4+5=12$) ලක්ෂණයන් යා කොට ඊට සමානතරව 3,7 ලක්ෂණ හරහා සමානතර රේඛා අදිමින් AB රේඛාව කිහිපය් තෙවෙනු නොවන්න.
- AB රේඛාවේ කැඩී ඇති කොටස් තුන යොදා ගෙන ත්‍රිකෝණය අදින්න. මෙම ත්‍රිකෝණයේ කෝණවල අගයන් දක්වන්න. ඔබේ නිර්මාණයේ නිවැරදිනාවය තහවුරු කරගන්න.



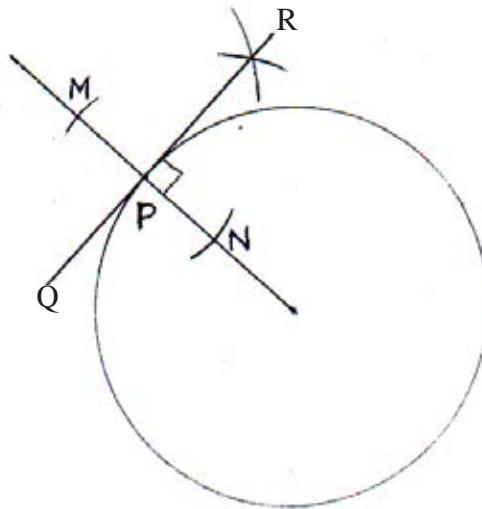
8.10 රුපය

වෘත්ත හා ස්ථාන (Circles and Tangents)

වෘත්ත හා ස්ථාන ආග්‍රිත නිර්මාණ තාක්ෂණික ඇදීමේ දී බහුල ව හාවිත වේ. කප්පි, එළුම් පටි දුතිරෝද, අක්ෂ, ලිවර ආදී උපකරණ තැනීමේ දී ඒ පිළිබඳ පූර්ව සැලසුම් ඇදීම සඳහා වෘත්ත හා ස්ථාන හාවිත වේ.

වෘත්තයක පරිධියෙහි පිහිටි P ලක්ෂණයකට ස්ථාපනයක් ඇදීම

- වෘත්තය ඇද පරිධියේ කැමති ස්ථානයක P ලක්ෂණය පිහිටුවන්න.
- P හා කේත්දය යා කොට වෘත්තයෙන් පිටතට දික් කරන්න.
- P කේත්දය කරගෙන කැමති අරයකින් සරල රේඛාවේ සමාන දුර දෙකක් සලකුණු කර M හා N ලෙස නම් කරන්න.
- M හා N කේත්ද කරගෙන එකිනෙක කැපෙන වාප දෙකක් ඇද ඉන් ලැබෙන මධ්‍ය ලක්ෂණය හා P යා කොට දික් කරන්න.
- QR රේඛාව ස්ථාපනය වේ.

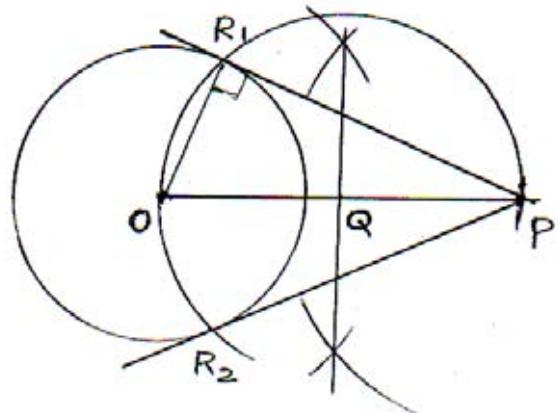


8.11 රුපය

බාහිර ව පිහිටි ලක්ෂණයක සිට වෘත්තයකට ස්ථාපනයක් ඇදීම

- කැමති අරයක් සහිත වෘත්තයක් O කේත්ද කොට අදින්න.
- වෘත්තය බාහිර ව කැමති ස්ථානයක P ලක්ෂණය සලකුණු කර OP යා කරන්න.
- OP සම්විශේද කර එම මධ්‍ය ලක්ෂණය ලෙස Q නම් කරන්න.
- QP අරය වශයෙන් ගෙන වෘත්තය දෙපසින් කැපෙන සේ වාපයක් අදින්න.
- එම වාපයෙන් වෘත්තයේ පරිධිය කැපෙන ලක්ෂණය හරහා P හි සිට එක් පැත්තකට ස්ථාපනයක් ද, අවශ්‍ය නම් අනිත් පැත්තටත්වන සේ ස්ථාපනය දෙකක් අදින්න.
- ස්ථාපනය ලක්ෂණය R_1, R_2 ලෙස නම් කරන්න. ORP කෝණය සංස්කේෂණී වේ.

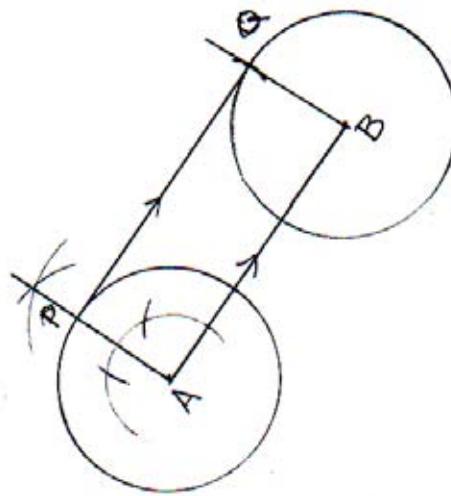
(මෙම මූල ධර්මය මින් මත්වට එන වෘත්ත හා ස්ථාපනය සියල්ලට ම පාදක වේ.)



8.12 රුපය

සමාන වෘත්ත දෙකකට පොදු බාහිර ස්ථැපීමකයක් ඇදීම.

- අදාළ දුරින් වෘත්ත දෙක ඇද කේත්ද යා කර කේත්ද AB ලෙස නම් කරන්න.
- AB රේඛාවේ A ලක්ෂ්‍යට ලමිබකයක් ඇද පරිධිය P වල දී කැපෙන ලෙස දික්කරන්න.
- AB දුර කවකවුවට ගෙන P රේඛාවේ කේත්ද කොටගෙන AB ට සමාන්තරව අනෙක් වෘත්තය කාපා එම ලක්ෂ්‍යය Q ලෙස නම් කරන්න.
- PQ යා කරන්න. AB, PQ සමාන්තර ද වේ.

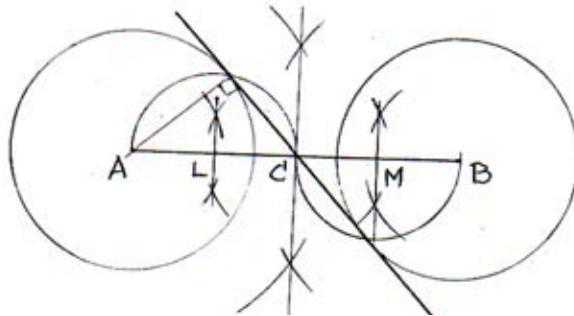


8.13 රුපය

නොමිලේ බෙදාහැරීම සඳහා ය.

සමාන වෘත්ත දෙකකට පොදු තීරයක් ස්පර්ශකය ඇදීම.

- A හා B කේත්දකරගත් වෘත්ත දෙක අදින්න.
- AB දුර සමවිෂේෂ කර එම මධ්‍ය ලක්ෂණය C ලෙස නමිකරන්න.
- AC සහ CB සමවිෂේෂ කර එම මධ්‍ය ලක්ෂණය L සහ M වශයෙන් නමිකරන්න.
- L කේත්ද කරගතිමින් LA දුර අරය වශයෙන් ගෙන වෘත්තය කැපී යන ලෙස අර්ථ වෘත්තයක් අදින්න.
- M කේත්ද කර ගතිමින් MB අරය වශයෙන් ගෙන L කේත්ද කොටගත් වාපයට ප්‍රතිවිරැද්‍ය පැත්තෙන් B වෘත්තය කැපී යන ලෙස අර්ථ වෘත්තයක් අදින්න.
- අර්ථ වෘත්ත දෙකෙන් වෘත්ත දෙක කැපුණු ලක්ෂණය යා කරන්න.

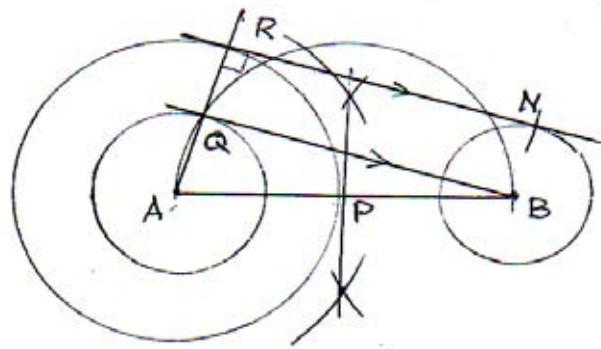


8.14 රුපය

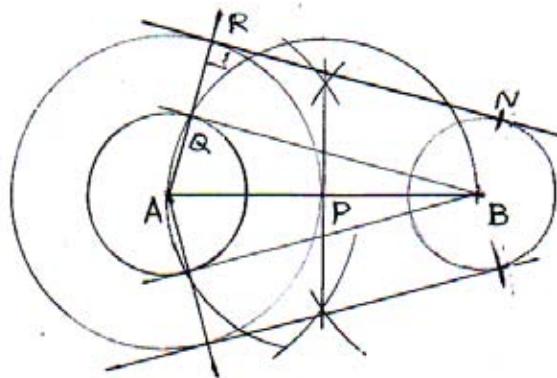
අසමාන අරයන් ඇති වෘත්ත දෙකකට පොදු බාහිර ස්පර්ශකයක් ඇදීම.

අරයන් 23 mm සහ 11 mm බැඟින් වූ වෘත්ත දෙකක් එකිනෙක කේත්ද අතර දුර 48 mm ක් වන සේ පිහිටා ඇත. මෙම වෘත්ත දෙකට පොදු ස්පර්ශකය ඇදීම.

- සරල රේබාවක් ඇද එය මත වෘත්ත දෙක නියමිත දුරින් ඇද කේත්ද ලෙස AB නම් කරන්න.
- වෘත්ත දෙකේ අරයන් අතර වෙනස් වූ 9 mm අරය වශයෙන් ගෙන ලොකු වෘත්තයේ කේත්දය ම කේත්ද කොට තවත් වෘත්තයක් අදින්න.
- B හි සිට එම කුඩා වෘත්තයට ස්පර්ශකයක් අදින්න. (වෘත්ත කේත්ද අතර දුර සමවිෂේෂ කොට ලබාගත් P මධ්‍ය ලක්ෂණය කේත්ද කොට අර්ථ වෘත්තයක් ඇද කුඩා වෘත්ත පරිධිය කැපෙන ස්ථානය Q ලෙස නම් කරන්න.)
- AQ යා කොට එම රේබාව ලොකු වෘත්තය කැපෙන ලෙස දික්කර එම කැපුණු ලක්ෂණ R ලෙස නම් කරන්න.
- QB දුර අරය වශයෙන් ගෙන R හි සිට B කේත්ද කොටගත් වෘත්තය N හි දි කපා යා R.N කරන්න. (කේත්ද කොට අදින ලද වාපය තවදුරටත් දීර්ශකර ඇදීමෙන් ඒ අයුරින් ම අනෙක් පස ස්පර්ශකය ද ඇදගත හැකි වේ. 8.15 හා 8.16 රුපය)



8.15 රුපය



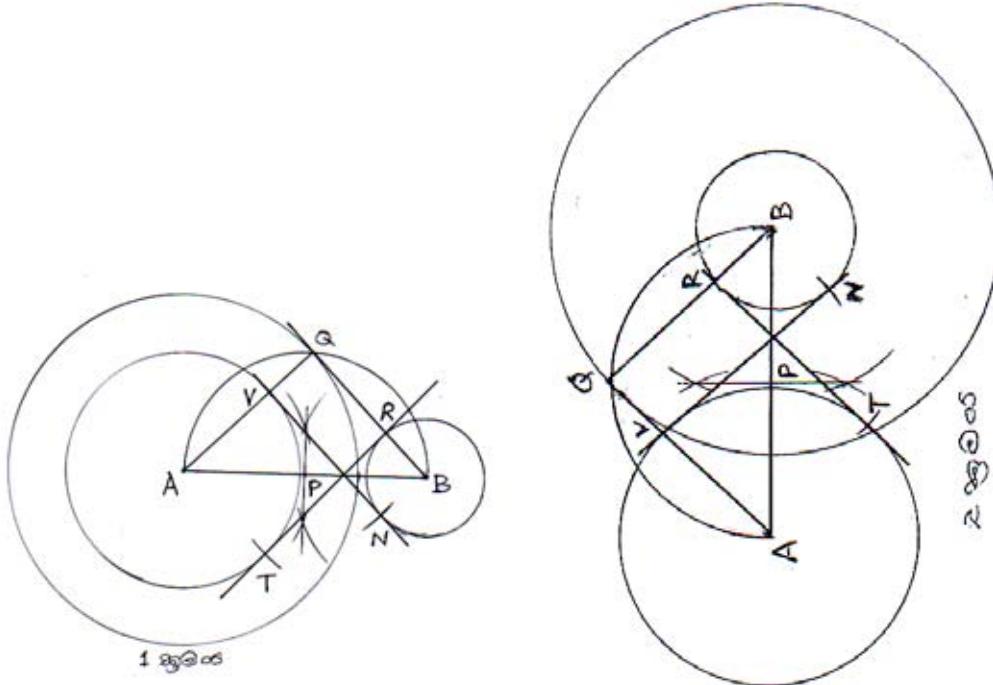
8.16 රුපය

අසමාන වෘත්ත දෙකකට පොදු තීරයක් ස්ථාපිතයක් ඇදීම.

අරයන් 11 mm සහ 23 mm බැඩින් වූ වෘත්ත දෙකක් එකිනෙක කේත්ද අතර දුර 48 mm ක්වන ලෙස පිහිටා ඇත. වෘත්ත දෙකට පොදු තීරයක් ස්ථාපිතය ඇදීන්න.

- AB කේත්ද කොට ගත් වෘත්ත දෙක නියමිත දුරින් ඇදු ගන්න.
- වෘත්ත දෙකේ අරයන්ගේ එකතුව අරය වශයෙන් ගෙන A හෝ B හෝ කේත්ද කර වඩාත් ලොකු වෘත්තයක් ඇදින්න.
- AB සම්බ්ධ කර එම ලක්ෂාය P ලෙස නම් කරන්න.
- P කේත්ද කොටගෙන PA දුර අරය වශයෙන් ගෙන අරඳ වෘත්තයක් ඇදීමින් විශාලත ම වෘත්තය Q හි දී කළන්න.
- QB යා කරමින් කුඩා වෘත්තය R හි දී කළන්න.
- QA දුර අරය වශයෙන් ගෙන R කේත්ද කර ගනීමින් ලොකු වෘත්තය T හි දී කළන්න. (විශාලත ම වෘත්තය නොවේ.)
- RT යා කරන රේඛාව තීරයක් ස්ථාපිතය වේ.
- QA යා කර A වෘත්තය (විශාලත ම නොවේ) කැපුන ස්ථානය කේත්ද කොටගෙන

QB අරය වශයෙන් ගෙන කුඩා වෘත්තය N හි දී කපා NV යා කොට අනෙක් ස්පර්ශකය ද අදින්න.



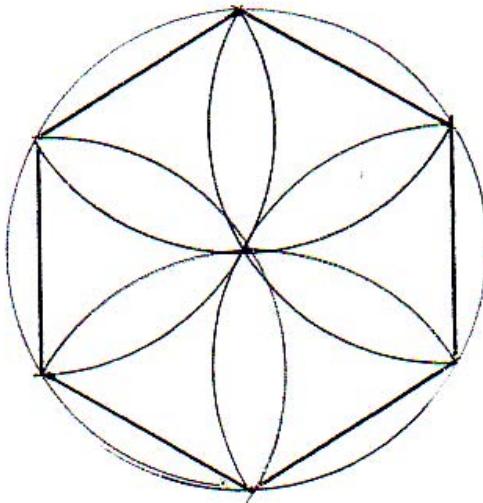
8.17 ରେଖା

සවිධ බහුඅසු (Polygons)

සරල රේඛිය පාද තුනක් හෝ වැඩි සංඛ්‍යාවකින් සමන්විත සංවෘත රුපය බහුඅසුර නම් වේ. එකිනෙක කේත්ත සහ එකිනෙක පාද සමාන වීමෙන් සැදෙන බහුඅසු සවිධ බහුඅසු නම් වේ. විවිධ සම්මතික නිර්මාණ අලංකාර මෝස්තර කැටයම් හැඳ නිවරදී ව ඇද ගැනීමට මෙම නිර්මාණ භාවිත වේ.

වංත්තයක් තුළ සවිධී බහුඅසු ඇදීම.

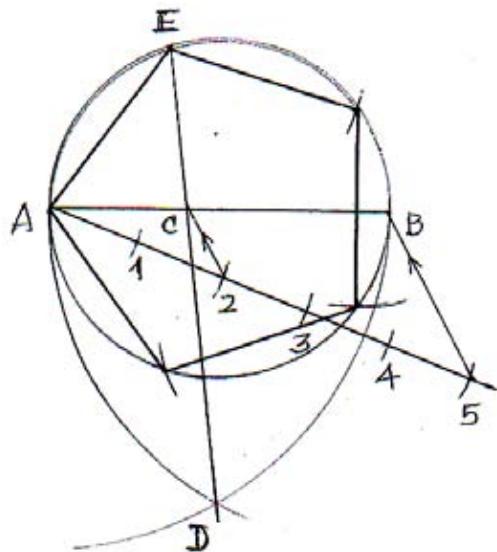
මිනැම වංත්තයක අරය පරිදිය වටා කවකටුවෙන් සලකුණු කරගෙන යාමේ දී සමාන කොටස 6 ක් ලැබේ. ඒවා යා කිරීමෙන් ජඩපුයක් ලැබේ. මෙම කුමය අනුව විවිධ මල් පෙන්, මෝස්තර, තිකෙන්ස් නිර්මාණය කළ හැකි වේ. (8.18 රුපය)



8.18 රුපය

මිනැම අරයකින් යුත් වෘත්තයක් තුළ මිනැම සවිධ බහුජා ඇදීම.

- මිනැම අරයකින් යුත් වෘත්තයක් අදින්න.
- කේත්දුය හරහා පරියිය දෙපසින් හමුවන සරල රේඛාවක් අදින්න. එය වෘත්තයේ විශ්කම්භය වේ.
- විශ්කම්භය AB ලෙස නම් කරන්න. A හි සිට AB ට සුළු කේෂයකින් ආනතවන ආධාර රේඛාවක් ඇද එහි A හි සිට එකිනෙක සමාන දුරින් ලක්ෂ්‍ය පහක් සලකුණු කරන්න.
- 5 වැනි ලක්ෂ්‍යය B ලක්ෂ්‍යය හා සම්ග යා කොට ඊට සමානතරව 2 ලක්ෂ්‍යය හරහා රේඛාවක් අදිමින් AB රේඛාව කෙනින්න. එම කැපුණු ලක්ෂ්‍යය C ලෙස නම් කරන්න.
- AB අරය වශයෙන් ගෙන A හා B කේත්දු කරගෙන D හි දී එකිනෙක කැපෙන සේ වාප දෙකක් අදින්න.
- D සහ C යා කර වෘත්තය E හි දී කැපෙන තෙක් දික්කරන්න. AE සවිධ බහුජායේ එක් පාදයකි.
- එහි දිග වෘත්තය වටා සලකුණු කොට එම ලක්ෂ්‍යය යා කරමින් සවිධ පංචාජුය අදින්න. (8.19 රුපය)



8.19 රුපය

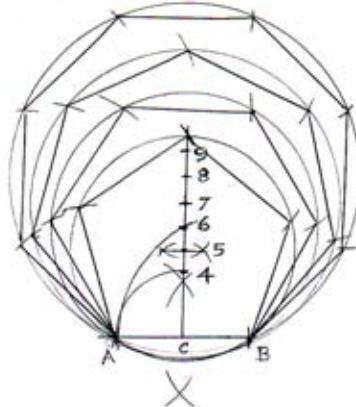
මේ අසුරින් ඕනෑම අරයකින් යුත් වෘත්තයක් තුළ ඕනෑම පාද ගණනක් ඇති සවිධි බහු අපු ඇදීය හැකි අතර, හැම විට ම පාද ගණනට සමාන කොටස් ගණනකට විශ්කම්භය බෙදා දෙවැනි ලක්ෂ්‍යය හරහා පමණක් ම DE ලෙස නම් කළ රේබාව ඇදගත යුතු බව සලකන්න.

පාදයක දිග දුන්වීම ඕනෑම සවිධි බහු අසුයක් ඇදීම

- සරල රේබාවක් ඇද අවශ්‍ය පාදයේ දිග එහි AB ලෙස දක්වන්න.
- AB පාදයේ මධ්‍ය ලක්ෂ්‍යට ලමිඛකයක් අදින්න. එම ලක්ෂ්‍යය C ලෙස නම් කරන්න.
- AC දුර අරය වශයෙන් ගෙන C කේත්ද කරගෙන ලමිඛකය කැපී යන ලෙස වාපයක් ඇද කැපුණු ලක්ෂ්‍යය අංක 4 ලෙස නම් කරන්න.
- AB අරය වශයෙන් ගෙන B කේත්ද කරගතිමින් අදින වාපයෙන් ලමිඛකය කපා එම ලක්ෂ්‍යය අංක 6 වශයෙන් නම් කරන්න.
- අංක 4 ත් 6 ත් අතර දුර සම්බ්ධී කොට අංක 5 ලක්ෂ්‍යය නම් කරන්න.
- අංක 5 ත් 6 ත් අතර දුරට සමාන දුරක් අංක 6 ට ඉහළින් සලකුණු කොට එය අංක 7 ලෙස නම් කරන්න.
- අංක 5 සිට A දක්වා දුර කවකවුවට ගෙන අංක 5 කේත්ද කර ගතිමින් වෘත්තයක් අදින්න.
- දුර කවකවුවට ගෙන නැවත නැවත වෘත්තය පරිධිය වටා සලකුණු කොට එම ලක්ෂ්‍යය යා කරමින් සවිධි පංචාසුය අදින්න.
- එසේම එක් එක් අංකය කේත්ද කරගෙන අදිනු ලබන වෘත්ත තුළ අංකයට

නොමැලේ බෙදාහැරීම සඳහා ය.

අදාළ සටියි බහුජ්‍ය ඇදගත හැකි වේ.



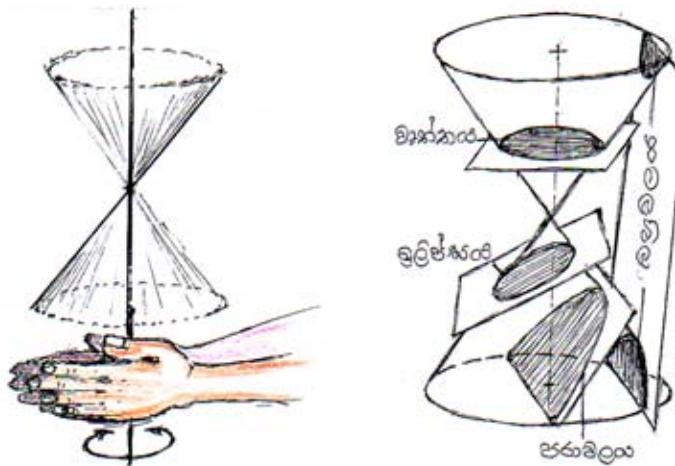
8.20 රුපය

මෙම ක්‍රමයට තව තවත් ඉහළට ලක්ෂණ ගණන වැඩි කරමින් ඇදිමේ දී ඉතා පූඩ් වශයෙන් බහුජ්‍යයේ හැඩය වෙනස් විය හැකි ය. මෙම ක්‍රමය සන්නිකර්ෂණ ක්‍රමයක් බැවි සලකන්න. (Approximate Method)

කේතුක (Cornic Sections)

රුපයේ දුක්වෙන පරිදි ඉරටුවක් තවත් ඉරටුවකට තබා බැඳ එක් ඉරටුවක් ප්‍රමාණය කරවීමේ දී ආනත ඉරටුව මගින් කේතු යුත්මයක් ජනනය වේ.

කේතුවක් එහි අක්ෂයට ලමිඛකව කැපීමෙන් ලැබෙන වකුය වෘත්තයකි. ආනතව කැපීමෙන් ලැබෙන වකුය ඉලිප්සයකි. ඇල උසට සමාන්තරව කැපීමෙන් ලැබෙන වකුය පරාවලයකි. කේතු යුත්මයම කැපෙන තලයකින් කැපීමෙන් ලැබෙන වකු යුගලය බහුවලයකි. (මෙහි වලයන් දෙකකි.)



8.21 රුපය

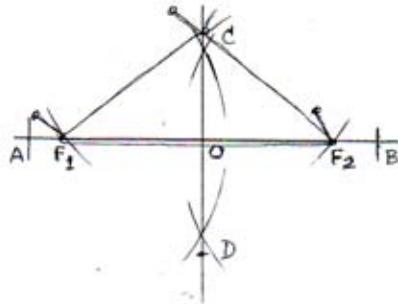
නොමිලේ බෙදාහැරීම සඳහා ය.

ಉಲ್ಲಿಂಜ (Ellipse)

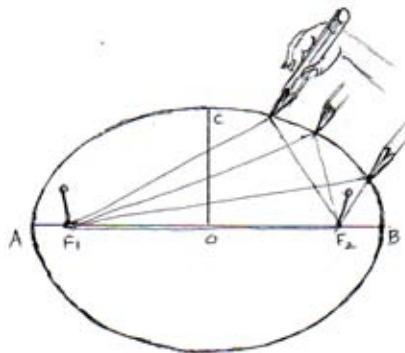
මහා අක්ෂාය 8 cm ද සුළු අක්ෂාය 5 cm වූ ද ඉලිප්සයක් යාන්ත්‍රික ක්‍රමයකට ඇදීම (කටු තුළු ක්‍රමය)

යාන්ත්‍රික කුමෙය

- මහා අක්ෂය ඇද AB ලෙස නම් කරන්න. (8 cm)
 - AB ට ලමිල සමවිපේශීකය ඇද දුර දෙපස සමානවන ලෙස සලකුණු කරන්න. (5 cm)
 - AB, CD එකිනෙක කැපුන ස්ථානය (මධ්‍ය ලක්ෂ්‍යය) O ලෙස නම් කරන්න.
 - AO අරය වශයෙන් ගෙන C කේත්ද කොට ගෙන AB කැපීමෙන් නාහි දෙක ලබාගෙන නාහි F_1 හා F_2 ලෙස නම් කරන්න.
 - F_1, F_2 සහ C ලක්ෂ්‍යවල අල්පෙනෙති තුනක් සිටුවා තුළක් ගෙන අල්පෙනෙති තුන වටා ගැට ගසන්න.
 - C හි අල්පෙනෙත්ත ගලවා ඒ වෙනුව පැන්සල් තුඩ යොදාගෙන තුළ බුරැල් නොවන ලෙස පැන්සල ගමන් කරවමින් ඉලිප්සය ඇද ගන්න. (මෙය යාන්ත්‍රික ක්‍රමයකි. පොකුණක්, මල් පාත්තියක්, වී පෝවක උඩ ලැල්ලක්, කැම මෙස ලැල්ලක් ඉලිප්සාකාරව සලකුණු කිරීම වැනි කාර්යයන් සඳහා මෙම ක්‍රමය භාවිතයට ගත හැකි ය.)



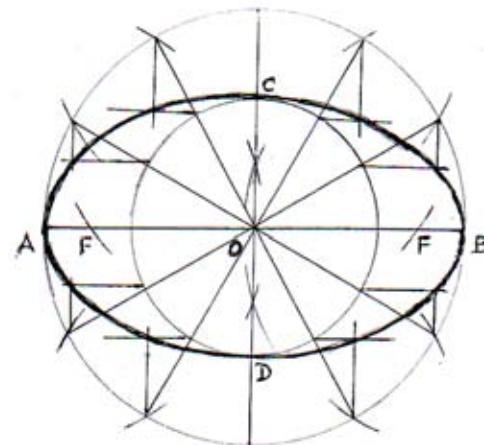
8.22 ରେତ୍ୟ



8.23 ରେଖା

ඒක කේන්ද්‍රය වෘත්ත ක්‍රමයට ඉලිප්සයක් ඇදීම

- සරල රේබාවක් ඇද එහි මහා අක්ෂයයේ දිග සලකුණු කර AB ලෙස නම් කරන්න.
- මහා අක්ෂයයේ දිගින් අඩිකට වැඩි දුරක් අරය වශයෙන් කවකටුව ගෙන A හා B කේන්ද්‍ර කරගනිමින් එකිනෙක කැපෙන වාප දෙකක් ඇදින්න.
- වාප දෙක කැපෙන ලක්ෂය දෙක යා කොට දෙපසට දික්කර සූල් අක්ෂයේ දිගින් අඩික් බැඟින් එහි දෙපසේ සලකුණු කර එම ලක්ෂයයන් CD ලෙස නම් කරන්න.
- රේබා දෙක කැපෙන මධ්‍ය ලක්ෂය O ලෙස නම් කරන්න.
- O කේන්ද්‍ර කර ගනිමින් OA, OC අරයන් වශයෙන් ගෙන වෘත්ත දෙකක් ඇදින්න.
- ලොකු වෘත්තයේ අරය කවකටුව ආධාරයෙන් පරිධිය වටා වාප කරමින් වෘත්තය දෙක ම සමාන කොටස් 12 කට එකවර බෙදා දක්වන්න. එසේ නැත්තම් සමවිෂේෂ කරමින් කොටස් 16 කට බෙදා ගන්න.
- දැනට ම ඉලිප්සයේ ලක්ෂය 4 ක් ලැබේ ඇත. ඒවා නම්, ABCD ලක්ෂය 4 සි. ඉතිරි ලක්ෂය ලබා ගැනීමට AB ව සමාන්තරව කුඩා වෘත්තය කැපී ඇති ලක්ෂය හරහා දෙපසට තිරස් රේබා ඇද ගන්න.
- එසේ ම ලොකු වෘත්තය කැපී ඇති ලක්ෂය හරහා CD ව සමාන්තරව සිරස් රේබා අදාළ තිරස් රේබා හමුවන ලෙස ඇදින්න.
- ABCD ද තිරස් හා සිරස් රේබා හමුවන ලක්ෂය සූම්ට වතුයකින් යා කොට ඉලිප්සය ඇදින්න.
- AO දුර අරය වශයෙන් ගෙන C හෝ D කේන්ද්‍ර කරගනිමින් AB කැපීමෙන් නාහි (Focus) සලකුණු කරගත හැකි වේ.



8.24 රුපය

- AB = මහා අක්ෂය (Major axis)
- CD = සූල් අක්ෂය (Major axis)
- F = නාහිය (Focus)

පරිමාණ

09

තැනීම හෝ ඉදිකිරීම් සඳහා ඇදිය යුතු ඉදිකිරීමේ හෝ තැනීමේ හාන්චියට අදාළ කාර්මික සැලසුමක්, ඉඩම් සැලැස්මක්, මාරුග සැලැස්මක් ඇතුළ භූමි සැලැස්මක් ද ඉතා විශාල නම් හෝ ඉතා කුඩා නම් හෝ ඒවා සැබැං ප්‍රමාණයට ඇදීම ප්‍රායෝගික නොවන බව ඔබට දැනෙනවා ඇත. බොහෝ විට මෙවැනි කාරණාවලට අදාළ ව අදින විතු කුඩා කර හෝ විශාල කර ඇදීමට සිදුවේ. එසේ ම, සැබැං වස්තුවේ ප්‍රමාණයට ද සැලසුම විතු අදින අවස්ථා නැත්තේ ද නොවේ.

කුඩා කර හෝ විශාල කර අදින සැලසුම විතුවලට අදාළ රේඛා පරිමාණයකට අනුව ඇදීමෙන් අදාළ වස්තුවේ / හාන්චියේ, ඉඩම් හෝ ඒවැනි ඕනෑම දෙයක සැබැං ස්වරුපය පහසුවෙන් අවබෝධ කරගත හැකි ය. මේ සඳහා හාවතා කළ හැකි පරිමාණ කෝදු (Scale rule) හා වෙනත් උපකරණ ඇතත්, පන්ති කාමරයේ දී එක ම වර්ගයට අයත් ඒකක වර්ග දෙකකින් මිනුම් ලබාගත හැකි සරල පරිමාණයක් ඇද ඒ මාරුගයෙන් මිනුම් ලබාගන්නා ආකරය පිළිබඳ ව දැනුවත් විම සඳහා අවස්ථා ලබා ගනිමු.

පරිමාණ වර්ග තුන් ආකාරයකට දක්වීය හැකි ය.

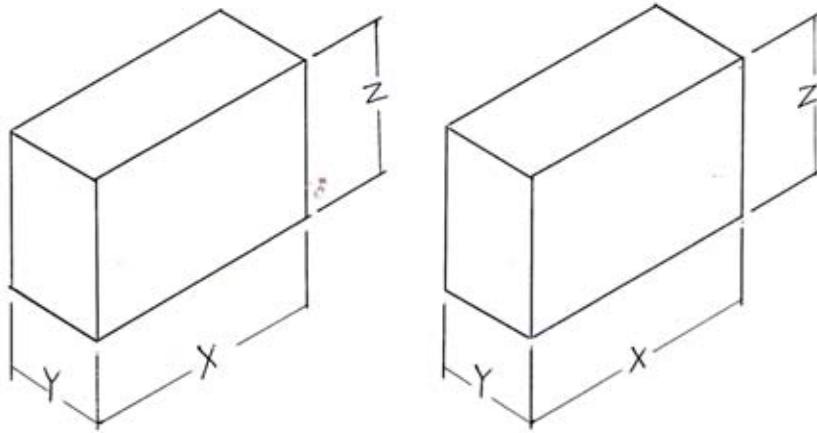
01. සම්පූර්ණ ප්‍රමාණයට ඇදීමේ පරිමාණ

02. කුඩාකර ඇදීමේ පරිමාණ

03. විශාල කර ඇදීමේ පරිමාණ

01. සම්පූර්ණ ප්‍රමාණයට ඇදීමේ පරිමාණ

මෙහි දී වස්තුවේ සැබැං ප්‍රමාණයට ම මිනුම් ලබාගන ඇදීම සිදු කෙරේ. සම්පූර්ණ පරිමාණයට ඇදීමේ දී එය අනුපාතයක් ලෙස දැක්වීම කළහොත් එය 1:1 ලෙස දැක්වේ.



වස්තුව හා එම පරිමාණයටම අදින ලද විතුය

9.1 රුපය

02. කුඩාකර ඇදීමේ පරිමාණ

විශාල ප්‍රමාණයෙන් වූ ඉදිකිරීමක්, යන්ත්‍රයක්, තැනීමක් එම ප්‍රමාණයෙන් ම ඇදීමේ කඩාසියක් මත ඇදීම අපහසු හා ප්‍රයෝගික නොවන කාර්යයක් බැවින් එය කුඩාකර ඇදීම කළ යුතු ය. මෙලෙස කුඩාකර ඇදීම යම්කිසි පරිමාණයකට අනුව කළ යුතුවේ.

දිගින් 10000 mm ක් වූ ඉදිකිරීමක් පරිමාණ කර ඇදීමට 200 mm ක් සඳහා 1 mm ක් යොදා ගන්නේ නම්,

$$\text{කුඩා කර ඇදීමේ පරිමාණය} = \frac{1 \text{ mm}}{200 \text{ mm}} \text{ වේ.}$$

එනම් $\frac{1}{200}$ හෝ 1 : 200 ලෙස දැක්වීය හැකි ය. මෙය අනුපාතයක් ලෙස දැක්වන්නේ 1 : 200 ලෙස වේ.

කුඩා කළ පරිමාණයක් උපයෝගි කරගෙන ඇදීමේ කඩාසියක් මත ඇදීමේ දුර ගණනය කිරීමක් මගින් සෞයා ගනිමු.

දියුතුරණ :-

කියවීමට ඇති දුර 2000 mm යයි ගනිමු. මේ සඳහා තෝරාගත් පරිමාණ හාගය = 1 : 10 එනම් $\frac{1}{10}$ වේ. ඇදීමේ කඩාසිය මත ඇදිය යුතු විතුයේ 1 mm ක් සඳහා හාවිත කළ යුතු පරිමාණ හාගය ගණනය කරමු.

$$\text{පරිමාණ භාගය} = \frac{\text{විතුය මත අදින දුර}}{\text{වස්තුවේ නියම ප්‍රමාණය}}$$

$$\frac{1}{10} = \frac{\text{විතුය මත අදින දුර (x නම්)}}{2000 \text{ mm}}$$

$$X = \frac{2000 \text{ mm}}{100}$$

$$2000 \text{ mm} = 10X$$

$$\text{විතුය මත අදින දුර (\text{සම්පූර්ණ})} = 200 \text{ mm} \text{ වේ.}$$

යම් වස්තුවක් කුඩා කර ඇදීමේදී අනුගමනය කළ යුතු පරිමාණ භාගයක් ජාතාන්තර ප්‍රමිති සංවිධානය (I.S.O) මගින් අනුමත කර ඇත. ඒ අනුව එවා,

$$\begin{array}{ccccc} 1:2 & 1:5 & 1:10 & 1:20 & 1:100 \\ 1:200 & 1:500 & 1:1000 & \text{අංදී වශයෙන්} & \text{වේ.} \end{array}$$

03. විශාල කර ඇදීමේ පරිමාණ

යම්කිසි කුඩා වස්තුවක් නියම ප්‍රමාණයෙන් ම කඩ්පාසියක් මත ඇදීම කළ විට එහි නියම හැඩැව පැහැදිලි ව දැක ගැනීමට නොහැකිව සේ ම මිනුම් යෙදීම ද අපහසු වේ. මේ නිසා එම වස්තුව ද කිසියම් පරිමාණයකට අනුව විශාල කර ඇදීම කළ යුතු වේ. මෙම විශාල කළ යුතු පරිමාණය, පරිමාණ භාගය ලෙස ද හඳුන්වනු ලැබේ.

$$\text{පරිමාණ භාගය} = \frac{\text{විතුය මත අදින දුර}}{\text{වස්තුවේ නියම ප්‍රමාණය}}$$

මෙම සූත්‍රය භාවිත කර ඔහු ම පරිමාණ භාගයකට අනුව ඔහු ම විතුයක්, ප්‍රශ්නප්‍රේරණයක්, රුප සටහනක් ඇදගත හැකි ය.

මෙම පරිමාණ භාගය උපයෝගී කරගෙන කුඩා වස්තුවකට අදාළ විතුයක් විශාල කර කඩදායීයක් මත ඇදිය යුතු ප්‍රමාණය සොයුම්.

උදාහරණය :-

කියවීම සඳහා ඇති දුර 2 mm ලෙස ගනිමු. මෙහි පරිමාණ භාගය = 20 : 1 වේ.

$$\text{පරිමාණ භාගය} = \frac{\text{විතුය මත අදින දුර}}{\text{වස්තුවේ නියම ප්‍රමාණය}}$$

$$\frac{20}{1} = \frac{\text{විතුය මත අදින දුර}}{2 \text{ mm}}$$

$$20 \times 2 \text{ mm} = \text{විතුය මත අදින දුර}$$

$$\therefore \text{විතුය මත අදින දුර} = 40 \text{ mm} \text{ වේ.}$$

යම් වස්තුවක් විශාල කර පරිමාණයට ඇදිමේ ISO දී මගින් අනුමත අනුපාත

1000 : 1 500 : 1 200 : 1 100 : 1

50 : 20 : 1 10 : 1 5 : 1 2 : 1 වේ.

සරල පරිමාණයක් ඇදීම

මීටර භා සෙන්ට්‍රීටර 10 කොටස්වලින් උපරිම වශයෙන් මීටර 5 දක්වා කියවිය හැකි 1 : 50 අනුපාතයට (පරිමාණයට) සරල පරිමාණයක් අදින්න. මෙහි

(01). මීටර 3 සෙන්ට්‍රීටර 70 ක් ද

(02). මීටර 2 සෙන්ට්‍රීටර 30 ක් ද ලකුණු කරන්න.

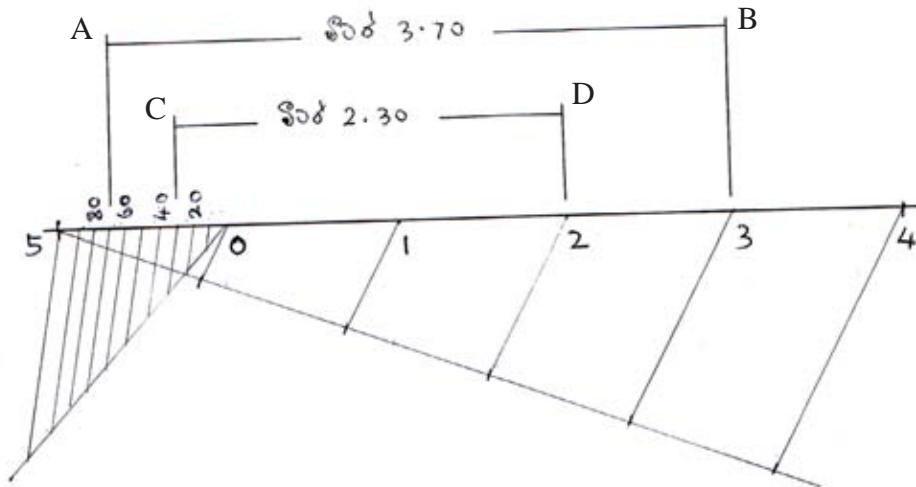
මෙම සරල පරිමාණය ඇද බලම්.

දෙනා ලද පරිමාණ භාගය අනුව ප්‍රධාන ඒකකය නිරුපණය කරන දුර සොයුම්.

$$\frac{1 \text{ m}}{50} = \frac{100 \text{ cm}}{50} = 2 \text{ cm}$$

මෙම අනුව සෙන්ටීමේටර 2 කින් මීටර 1 ක් නිරුපණය වේ. උපරිම දිග මීටර 5 නිසා පරිමාණය ඇදිමට පාදක කර ගන්නා රේඛාවේ මූල දිග $2 \text{ cm} \times 5 = 10 \text{ cm}$ කි. 10 cm ක රේඛාවක් ඇදු එය සමාන කොටස් පහකට බෙදන්න. එවිට මීටරයක ප්‍රමාණය දක්වේ. සෙන්ටීමේටර 10 cm කොටස් කියවීමට අවශ්‍ය නිසා මූල් කොටස නැවත සමාන කොටස් 10 කට බෙදන්න.

සකස් කරගත් බව පරිමාණයෙන් මිත්‍රාම් ලබා ගන්න.



$AB = 30 \text{ m } 70 \text{ cm}$ වේ.

$CD = 3 \text{ m } 30 \text{ cm}$ වේ.

